

# Museo de los Niños



## MUSEO DE LOS NIÑOS

<b>DURACION</b>	6 horas
<b>INCLUYE</b>	Transporte privado, Educador Ambiental, Entradas al Museo y Póliza de seguro colectiva.
<b>HORA DE SALIDA</b>	8:00 AM
<b>QUE LLEVAR</b>	Merienda, Bolso o Salveque, Poncho o sombrilla, zapatos cómodos o tenis, abrigo, dinero para gastos personales, cámara fotográfica, libreta para apuntes y lapicero.

Inicio del recorrido en la entrada principal de su institución. Nuestro personal y transportista les dará la bienvenida a los participantes e iniciaremos el viaje una vez dadas las instrucciones de seguridad y los objetivos del programa educativo. La gira inicia con un recorrido hacia San Jose Centro donde se ubica el Museo.

Es un área aproximada a los 3.804 m<sup>2</sup>, en donde se concentran múltiples actividades y exhibiciones dirigidas especialmente a la población infantil y sus familias. Si bien por su nombre se le definió como un museo, en la realidad no obedece a los principios museográficos tradicionales de ver y no tocar. Al contrario, se sustenta en los conceptos de la experimentación o aprender - haciendo, la importancia del juego en el aprendizaje, la creatividad, la espontaneidad y libertad para expresarse, la interacción social y la curiosidad, entre otros.

Su objetivo principal es contribuir a la formación de seres humanos críticos, dinámicos, creativos y participativos, mediante la puesta en marcha de actividades complementarias a la educación formal. El eslogan es “La magia de aprender jugando”.

Está organizado en distintas unidades temáticas tales como “El Universo, la Tierra y los Seres Vivos”, “El Ser Humano”, “Las comunicaciones”, “Jugando en la ciudad”, “Ciencias físicas”, “Jugando con números y formas”, “Centro de las Artes” y productos de exportación de relevancia en nuestro país como el café y el banano.

Luego de visitar tan importantes atractivos, regresaremos a su institución con la esperanza de los estudiantes hayan aprendido importantes valores de la cultura y el patrimonio costarricense.